Муниципальное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа с. Кадгарон Ардонского района РСО-Аланля

Рабочая программа по предмету

"Информатика и ВТ"

7 класс



учителя МБОУ СОШ с. Кадгарон Ардонского района РСО-Алания Созиевой З.С.

Тематическое планирование по информатике 7 класс.

№ п/п	Тема урока	Коли честв	Тип урока	Элементы содержания	Компетенция к требованиям уровня	Вид контрол	Д/з	Дата проведе
		о часов			подготовки обучающихся	Я		ния
		часов	Mensi безо	 пасности при работе с компьютер	 ной техникой <i>(</i> 1 ч)			
1.	Меры безопасности при	1	Объяснит	1. Медицинские требования при	Учащийся должен:	Диф.	выучит	
	работе с компьютерной	_	ельно -	работе с мониторами,	иметь представления о:	зачет	Ь	
	техникой и правила поведения		иллюстра	компьютерной техникой.	- потенциальной угрозе	3131	правил	
	в КВТиИ.		тивный,	2.Международные нормы	здоровью человека при		a	
			репродукт	предъявляемые к мониторам:	использовании		техник	
			ивный	ионизация, яркость,	компьютерной техники и		И	
				контрастность, размер зерна и	мерах уменьшения		безопа	
				т.д.	опасности;		сности	
				3. Нормы предъявляемые к	- мерах по уменьшению			
				технике но энергопотреблению,	энергозатрат;			
				энергосбережению,	- ответственности за			
				электрозащите и т.д.	несоблюдение Т.Б при			
				4. Основные правила ТБ и	работе с компьютерной			
				поведения в кабинете	техникой.			
				информатики.	Знать и уметь использовать:			
					- основные медицинские			
					требования, предъявляемые			
					к работе с компьютерной			
			<u> </u>	W. A	техникой.			
	1) Hardon sorver a province	1	информац и Изучение	я. Информационные объекты раз	У чащийся должен: иметь	Фронтал	§1,2,3	
	1) Информация и знания. Основные информационные	1	нового	1.Основные информационные процессы: хранение, передача и	представления о: видах	Фронтал ьный	81,2,3	
2.	процессы.		материала	процессы. хранение, передача и обработка информации.	представления о. видах информационных	ьныи		
	процессы.		материала	Восприятие, запоминание и	процессов; о примерных			
				преобразование сигналов	источниках и приемниках			
				живыми организмами.	информации; о единицах			
				2. Роль информации в жизни	измерения количества и			
				людей.	скорости передачи			
				,	r			

3.	2)Понятие количества информации	1		1. Алфавитный подход. Единицы измерения количества информации.	информации; принцип дискретного (цифрового) представления информации, о назначение и функции используемых информационных и коммуникационных технологий; Знать и уметь использовать : выполнять базовые операции надобъектами: числами, списками, деревьями; проверять свойства этих объектов оперировать информационными объектами.	Фронтал ьный, сам. работа	§4
4.	3)Самостоятельная работа	1				c/p	
		Ком	пьютер как	универсальное устройство обраб	отки информации. (5 ч)		
5.	1)Основные компоненты компьютера и их функции.	1	Изучение нового материала	Процессор, устройства ввода и вывода информации. Гигиенические, эргономические условия безопасной эксплуатации компьютера.	Учащийся должен иметь представление, знать и уметь: предпринимать меры антивирусной безопасности; оценивать	Фронтал ьный,	§5,7
6.	2)Компьютерная память. Основные характеристики ПК.	1	Совершен ствование ЗУН, учетный	Понятие оперативной и долговременной памяти. Соединение блоков и устройств компьютера, подключение внешних устройств, включение понимания сигналов о готовности и неполадке, получение информации о характеристиках компьютера, выключение компьютера.	числовые параметры информационных объектов и процессов; объем памяти, необходимый для хранения информации; скорость передачи информации; используя графический интерфейс: открывать, именовать, сохранять объекты, архивировать и	Фронтал ьный, сам. работа	§ 6,8
7.	3) Программный принцип работы компьютера.	1	Объяснит ельно- иллюстра тивный, репродукт	Программное обеспечение, его структура. Операционные системы, их функции. Загрузка компьютера.	разархивировать информацию, пользоваться меню и окнами и справочной системой.	Фронтал ьный	§ 9,10

			ивный.					
8.	4)Файлы и файловые структуры. Пользовательский интерфейс.	1	Частично- поисковы й, инструме нтально- практичес кий, ме- тод сам. работы.	Данные и программы: Файлы и файловая система. Командное взаимодействие пользователя с компьютером, графический пользовательский интерфейс (рабочий стол, окна, диалоговые панели, меню).		Зачет	§11,12	
9.	5)Практическая работа №1.	1	Частично- поисковы й, инструме нтально- практичес кий, ме- тод сам. работы.	Планирование собственного информационного пространства, создание папок в соответствии с планом, создание, именование, сохранение, перенос, удаление объектов, организация их семейств, сохранение информационных объектов на внешних носителях		Зачет		
				Обработка текстовой информаци	и. (10 ч)			
10.	1)Тексты в памяти компьютера. Кодировочные таблицы. Практическая работа №1.	1	Объяснит ельно- иллюстра тивный, репродукт	Представление текстов в памяти компьютера. Работа с кодировочной таблицей.	Учащийся должен: иметь представления, знать и уметь: создавать информационные объекты, в том числе: структурировать	Фронтал ьный, сам. работа, зачет	§13	
11.	2)Текстовые редакторы. Создание и простейшее редактирование документов. Практическая работа №2.	1	ивный, частично-поисковый, инструментально-практический, методсам. работы.	Основные понятия текстового редакторы, виды, создание документа, вставка, удаление и замена символов, работа с фрагментами текстов. Знакомство с приемами квалифицированного клавиатурного письма. Создание небольших текстовых документов посредством квалифицированного клавиатурного письма с	текст, используя нумерацию страниц, списки, ссылки, оглавления; проводить проверку правописания; использовать в тексте таблицы, изображения; создавать и использовать различные формы представления информации: формулы,	Зачет	§ 14,15	

				использованием базовых средств	графики, диаграммы,			
				текстовых редакторов.	таблицы (в том числе дина-			
12.	3) Нумерация и ориентация	1		Колонтитулы. Проверка	мические, электронные, в	Фронтал	Выучи	
	страниц. Размеры страницы,			правописания. Создание	частности - в практических	ьный	ТЬ	
	величина полей.			документов с использованием	задачах), переходить от		матери	
	Практическая работа №3.			мастеров и шаблонов (визитная	одного представления		ал.	
				карточка, доклад, реферат).	данных к другому;			
				Параметры шрифта, параметры				
				абзаца.				
13.	4) Практическая работа №4	1		Форматирование текстовых		Зачет		
				документов (установка				
				параметров страницы доку-				
				мента; форматирование сим-				
				волов и абзацев; вставка ко-				
				лонтитулов и номеров страниц).		_	0.1.5	
14.	5)Дополнительные	1		Вставка таблиц, диаграмм.,		Фронтал	§16	
	возможности текстового			формул и графических		ьный,		
	редактора.			объектов. Разработка и		сам.		
	Практическая работа №5.			использование стиля, абзацы, заголовки		работа,		
	Nº3.			заголовки Вставка в документ формул.		зачет		
15.	6)Практическая работа №6.	1		Создание и форматирование		Зачет		
13.	олграктическая раобта жо.	1		списков.		Jager		
16.	7) Гипертекст. Создание	1		Создание гипертекстового		Фронтал	повтор	
	закладок и ссылок.			документа		ьный,	ить §13	
	Практическая работа №7					сам.		
						работа		
17.	8) Запись и выделение	1		Компьютерные словари и		Фронтал	§17	
	изменений. Распознавание			системы перевода текстов.		ьный		
	текста.							
18.	9)Сохранение документа в	1				Сам.		
	различных текстовых					работа		
10	форматах. Печать документа.					70/		
19.	10)Итоговая работа	1				К/работа		
				Обработка графической информаг	1		1	
20.	1) Понятие растровая и	1	Объяснит	Основы компьютерной графики.	Учащийся должен иметь	Фронтал	§18,21	
	векторная графика.		ельно-	Пиксель, глубина цвета,		ьный		

21.	2)Графические редакторы растрового типа. Практическая работа: № 1.	1	иллюстра тивный, репродукт ивный, метод практичес кой работы, частично-	цветовые системы. Виды компьютерной графики. Виды графических редакторов. Интерфейс графических редакторов. Рисунки и фотографии. Форматы графических файлов. Создание изображения с помощью инструментов	представление, знать и уметь: иметь представление о растровой и векторной графике, ПО для создания и редактирования изображений, создавать рисунки, чертежи, графические представления реального объекта, в	Сам. работа	§22
22.	3)Технические средства компьютерной графики. Как кодируется изображение.	1	поисковы й, инструме нтально-практичес кий, ме-	растрового графического редактора Кодирование растрового и векторного изображения, устройство монитора и видеокарты.	частности, в процессе проектирования с использованием основных операций графических редакторов, учебных систем, автоматизированного	Фронтал ьный, сам. работа	§19,20
23.	4) Создание векторного графического объекта Практическая работа № 2	1	тод сам. работы.	Использование примитивов и шаблонов. Геометрические преобразования.	проектирования; осуществлять простейшую обработку цифровых изображений;	Зачет	
24.	1)Алгоритм и его свойства.	1	Объяснит ельно-	Алгоритмика (5 ч) Знакомство с понятием алгоритма. Основные свойства.	Учащийся должен понимать сущность	Фронтал ьный,	конспе кт
25.	2)Способы записи алгоритмов. Линейные алгоритмы.	1	иллюстра тивный, репродукт ивный, метод практичес	Алгоритмы в жизни человека. Способы записи алгоритма: текстовый, программный, блоксхема. Понятие линейного алгоритма, составление алгоритмов.	понятия алгоритма, знать его основные свойства, иллюстрировать их на примерах конкретных алгоритмов; - понимать возможность	Фронтал ьный, сам. работа	конспе кт
26.	3)Разветвляющиеся алгоритмы.	1	кой работы, частично- поисковы	Понятие разветвляющего алгоритма, составление алгоритмов.	автоматизации деятельности человека при исполнении алгоритмов; - знать основные	Фронтал ьный, сам. работа	конспе кт
27.	4)Циклические алгоритмы.	1	й, инструме нтально- практичес кий, метод сам.	Понятие циклического алгоритма, составление алгоритмов.	алгоритмические конструкции и уметь использовать их для построения алгоритмов;	Фронтал ьный, сам. работа	конспе

			работы.					
28.	5)Итоговое тестирование по теме «алгоритм и его свойства»	1				тест		
				Мультимедийные технологии.	(6 ч)			
29.	1)Понятие мультимедиа. Компьютерные презентации.	1	Объяснит ельно- иллюстра тивный, репродукт	Понятие мультимедийной презентации. ПО для создания м/презентаций. Интерфейс PowerPoint. Дизайн презентации и макеты слайдов	Учащийся должен иметь представления, знать и уметь: понятие м/презентации; ПО для создания м/презентации;	Фронтал ьный	\$23,26	
30.	2)Практическая работы: № 1.	1	ивный, метод практичес кой работы,	Создание презентации с использованием готовых шаблонов, подбор иллюстративного материала, создание текста слайда.	создавать презентации на основе шаблонов; искать информацию с применением правил поиска компьютерных	Зачет		
31.	3)Звуки и видеоизображения	1	частично- поисковы й, инст- рументал ьно-	Композиция и монтаж. Технические приемы записи звуковой и видеоинформации. Вставка м/п звука и видеоизображения.	сетях, некомпьютерных источниках информации (справочниках и словарях, каталогах, библиотеках) при выполнении заданий и	Сам. работа		
32.	4)Практическая работа № 2 Использование простых анимационных графических объектов.	1	практичес кий, метод сам. работы.	Создание сложной м/п с использованием анимационных объектов, звука, видеоизображения, гиперссылок Демонстрация презентации. Использование звука и видеоизображения при создании м/п.	проектов но различным учебным дисциплинам; пользоваться персональным компьютером и его периферийным оборудованием (принтером, сканером, модемом, мультимедийным проектором, цифровой	Зачет		
33.	5) Аналоговый и цифровой звук. Технические средства мультимедиа	1		Знакомство с представлением звука в памяти компьютера. Технические устройства для работы со звуком, преобразование звука.	камерой, цифровым датчиком); следовать требованиям техники безопасности.	Фронтал ьный,	§24,25	
34.	6)Итоговое тестирование к главе «Технология мультимедиа»	1				тест		
35.	Обобщающий урок	1	Системат					

	изации и обобщени я			
	материала			

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 710858474967985478426001373498448859431888587333

Владелец Цоколаева Зарема Харитоновна

Действителен С 26.09.2022 по 26.09.2023